

Комитет по образованию Псковской области  
**Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение  
«Великолукский политехнический колледж»**

---

**РАССМОТРЕНО**

на заседании  
предметно-цикловой комиссии  
Протокол от 13.06.2024 г. №10

**СОГЛАСОВАНО**

с зам. директора по УПР  
\_\_\_\_\_ /В.А.Стулова  
«13» июня 2024 г.

**УТВЕРЖДЕНО**

Приказом директора ГПБОУ ВПК  
«30» августа 2024 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

учебной дисциплины/профессионального модуля  
**ОП. 13 Базовые языки программирования**  
(индекс, наименование дисциплины/модуля)

программы подготовки специалистов среднего звена по специальности

**09.02.07 Информационные системы и программирование**  
(код, наименование специальности/профессии)

Форма обучения - очная

**Великие Луки  
2024**

Рабочая программа учебной дисциплины «Базовые языки программирования» разработана на основе федерального государственного образовательного стандарта (далее - ФГОС) по специальности среднего профессионального образования (далее - СПО) **09.02.07 «Информационные системы и программирование»**, утвержденного приказом Министерства образования и науки от 9 декабря 2016 года № 1547 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 26 декабря 2016г., регистрационный №44936) с изменениями и дополнениями от 17 декабря 2020 г., 1 сентября 2022 г., 3 июля 2024 г.

Специальность **09.02.04 Информационные системы (по отраслям)**, входит в состав укрупненной группы специальностей **09.00.00 Информатика и вычислительная техника**.

**Организация-разработчик:**

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение  
Псковской области «Великолукский политехнический колледж»  
Псковская область, г. Великие Луки

**Разработчик**

Соловьева Алевтина Леонидовна, мастер производственного обучения ГБПОУ ВПК

## **СОДЕРЖАНИЕ**

стр.

<b>1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ</b>	<b>4</b>
<b>2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ</b>	<b>6</b>
<b>3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ</b>	<b>10</b>
<b>4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ</b>	<b>12</b>

# **1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

## **БАЗОВЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

### **1.1. Область применения программы**

Программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование.

Программа учебной дисциплины может быть использована в общепрофессиональной подготовке, в дополнительном профессиональном образовании (в программах повышения квалификации и переподготовки) работников в сфере информационных технологий и профессиональной подготовке по профессиям рабочих: 16199 Оператор электронно-вычислительных машин,

### **1.2. Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:**

Дисциплина является общепрофессиональной дисциплиной и входит в вариативную часть циклов основной профессиональной образовательной программы.

### **1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:**

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:**

- С помощью HTML и CSS размещать контент сайта (изображения, таблицы, ссылки, текст)
- применять стили для оформления сайта,
- разрабатывать Web-сайты, используя технологии проектирования сайтов и web-программирования, и использовать их на практике;

**В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:**

- основы web-дизайна и программирования;
- язык разметки HTML;
- язык стилей CSS
- структуру страницы сайта;
- основы программирования сайтов различными программными средствами.

### **1.4. Результаты освоения учебной дисциплины:**

Программа дисциплины «Основы Web-программирования» является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.04 Информационные системы (по отраслям) в части освоения профессиональных компетенций:

ПК 1.2. Взаимодействовать со специалистами смежного профиля при разработке методов, средств и технологий применения объектов профессиональной деятельности.

ПК 1.3. Производить модификацию отдельных модулей информационной системы в соответствии с рабочим заданием, документировать произведенные изменения.

ПК 2.2. Программировать в соответствии с требованиями технического задания.

ПК 2.3. Применять методики тестирования разрабатываемых приложений.

и общих компетенций:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях;

ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;

ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста;

ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения;

ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях;

ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности;

ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

**Количество часов на освоение рабочей программы учебной дисциплины:**

максимальной учебной нагрузки обучающегося 104 часов, в том числе:  
обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 94 часа;

## **2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

### **2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы**

<b>Вид учебной работы</b>	<b>Количество часов</b>
<b>Максимальная учебная нагрузка (всего)</b>	<b>104</b>
<b>Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)</b>	<b>94</b>
в том числе:	
практические занятия	48
консультации	4
<i>Итоговая аттестация в форме экзамена</i>	

## 2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины «БАЗОВЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работ (проект) (если предусмотрены)	Объем часов	Уровень освоения
1	2	3	4
	<b>Раздел 1. Введение в Web-программирование</b>	8	
	<b>Содержание учебного материала</b>	8	
<b>Тема 1.1. Введение</b>	1 Введение и основные понятия	2	1,2
	2 Этапы разработки Web- приложений	2	
	3 Публикация сайта в интернете	2	
	4. Типы сайтов	2	
<b>Тема 1.2. язык разметки текста</b>	<b>Раздел 2. Язык гипертекстовой разметки HTML</b>	<b>18/26</b>	
	<b>Содержание учебного материала</b>	4	1,2
	1 Введение в html	2	
	2 Структура html-документа	2	
	3 Форматирование текста	2	
	4 Создание списков разного типа	2	
	<b>Практические занятия № 1, 2, 3</b>	6	
	1 Форматирование текста	2	
	2 Форматирование текста	2	
	3 Создание списков	2	
	5 Добавление изображений и изменение их свойств	2	
	<b>Практические занятия № 4</b>	2	
	1 Работа с изображениями	2	
	6 Создание гиперссылок	2	
	<b>Практические занятия № 5</b>	2	
	1 Работа с гиперссылками	2	
	7 Создание и оформление таблиц	2	
	<b>Практические занятия № 6, 7</b>	4	
	1 Создание таблиц	2	
	2 Форматирование таблиц	2	
	8 Создание бегущей строки и форм	2	
	<b>Практические занятия № 8, 9</b>	4	
	1 Работа по созданию бегущей строки	2	

	2	Создание форм	2	
	9	Создание фреймов	2	
	<b>Практические занятия № 10, 11</b>			2
	1	Создание фреймов	2	
	2	Фреймы с гиперссылками		
	<b>Практические занятия № 12, 13</b>			4
	1	Практическая контрольная работа	4	
	<b>Раздел 3. Каскадные таблицы стилей (CSS)</b>			<b>20/22</b>
Тема 3.1. CSS	<b>Содержание учебного материала</b>			<b>6</b>
	1	Понятие CSS, способы применения, методы добавления таблиц стилей	2	1,2
	2	Структура и правила CSS	2	
	3	Единицы измерения CSS, размер шрифта	2	
	4	Свойства стилей	2	
	<b>Практические занятия № 1, 2, 3</b>			<b>6</b>
	1	Применение атрибута style	2	
	2	Использование контейнера <style></style>	2	
	3	Присоединение таблицы стилей	2	
	5	Свойства текста	2	
	<b>Практические занятия № 4, 5</b>			<b>4</b>
	1	Изменение свойств текста с использованием стилей	2	
	2	Изменение свойств текста с использованием файла CSS	2	
	6	Свойства списков	2	
	<b>Практические занятия № 6, 7</b>			<b>4</b>
	1	Применение свойств списков	2	
	2	Изменение свойств списков	2	
	7	Свойства ссылок, псевдо-классы	2	
	<b>Практические занятия № 8</b>			<b>2</b>
	1	Использование свойств ссылок	2	
	8	Свойства цвета, фона, рамки в CSS	2	
	9	Прозрачность фона, картинки, текста и цвета в CSS	2	
	<b>Практические занятия № 9</b>			<b>2</b>
	1	Использование картинок и их свойств	2	
	10	Создание таблиц с помощью CSS	2	
	<b>Практические занятия № 10</b>			<b>4</b>

	1	Таблицы в CSS	2	
	2	Таблицы в CSS	2	
		<b>Итоговая аттестация в виде ЭКЗАМЕНА</b>	<b>6</b>	
		<b>ИТОГО за курс из них:</b>		
		лекции	<b>46</b>	
		лабораторные работы	<b>48</b>	
		консультации	<b>4</b>	
		<b>ВСЕГО:</b>	<b>104</b>	

### **3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

#### **3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению**

Реализация программы учебной дисциплины осуществляется в лаборатории инструментальных средств разработки.

##### **Оборудование учебного кабинета:**

- посадочные места по количеству обучающихся;
- рабочее место преподавателя;
- персональные компьютеры выходом в сеть Интернет;
- программное обеспечение общего и профессионального назначения: Notepad, браузеры Internet Explorer, Mozilla Firefox; Adobe Dreamweaver, Apache HTTP Server, PHP, MySQL.

##### **Технические средства обучения:**

- мультимедийный проектор;
- проекционный экран;
- принтер черно-белый лазерный;
- принтер цветной струйный;
- компьютерная техника для обучающихся с выходом в Интернет;
- копир;
- сканер.
- 

#### **3.3. Информационное обеспечение обучения**

**Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы**

##### **Основные источники:**

1. Хрусталев А.В, Кириченко А.А «HTML5 + CSS3. Основы современного WEB-дизайна» – СПб.: «Наука и техника», 2018, – 352 с.
2. Шевченко, Д. В. Основы Web-программирования: лаб. практикум: Изд-во ВлГУ, 2097. – 154 с.

##### **Дополнительные источники:**

1. Алексеев А. П. Введение в Web-дизайн: учебное пособие. – М.: СОЛОН-ПРЕСС, 2018. – 192 с.: ил.
2. Прохоренок Н. А. HTML, JavaScript, PHP и MySQL. Джентльменский набор Web-мастера. – 3-е изд., перераб. и доп. – СПб.: БХВ-Петербург, 2010. – 912 с.: ил.
3. Филиппов С.А. Основы современного веб-программирования: Учебное пособие. М.: НИЯУ МИФИ, 2015. – 160 с.
4. Дунаев С.Б. Технологии Интернет-программирования. – СПб.: БХВ-Петербург, 2010. – 480 с.: ил.
5. Дакеи Д. HTML и CSS. Разработка и дизайн веб-сайтов. - М.: Эксмо, 2013. - 480 с.: ил.

##### **Интернет-ресурсы:**

1. <http://www.intuit.ru>
2. <http://habrahabr.ru/blogs/programming/>
3. <http://phpclub.ru/>
4. <http://www.webscript.ru/>
5. <http://valvas.ru/Poleznoe/Poleznoe1.html>

6. <http://www.site-do.ru/>
7. <http://web-grafika.pro/>
8. <http://tradebenefit.ru/>
9. <https://for-net.ru/>
10. <https://fructcode.com/ru/courses/html-and-css>

#### **4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Контроль и оценка** результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий

<b>Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)</b>	<b>Формы и методы контроля и оценки результатов обучения</b>
<b>Умения:</b>  С помощью HTML и CSS размещать контент сайта (изображения, таблицы, ссылки, текст) применять стили для оформления сайта, разрабатывать Web-сайты, используя технологии проектирования сайтов и web-программирования, и использовать их на практике	практические работы, внеаудиторная самостоятельная работа
<b>Знания:</b>  – основы web-дизайна и программирования; – язык разметки HTML; – язык стилей CSS – структуру страницы сайта; – основы программирования сайтов различными программными средствами	практические работы, внеаудиторная самостоятельная работа; устный ответ; тестирование; контрольные работы