

**Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
Псковской области
«Великолукский политехнический колледж»**

РАССМОТРЕНО

на заседании
предметно-цикловой комиссии
Протокол от 13.06.2024 г. №10

СОГЛАСОВАНО

с зам. директора по УПР
_____/В.А.Стулова
«13» июня 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО

Приказом директора ГБПОУ ВПК
«30» августа 2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебной дисциплины/профессионального модуля

ОП. 13 Базовые языки программирования

(индекс, наименование дисциплины/модуля)

программы подготовки специалистов среднего звена по специальности

09.02.07 Информационные системы и программирование

(код, наименование специальности/профессии)

Форма обучения - очная

**Великие Луки
2024**

Рабочая программа учебной дисциплины «Базовые языки программирования» разработана на основе федерального государственного образовательного стандарта (далее - ФГОС) по специальности среднего профессионального образования (далее - СПО) **09.02.07 «Информационные системы и программирование»**, утвержденного приказом Министерства образования и науки от 9 декабря 2016 года № 1547 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 26 декабря 2016г., регистрационный №44936) с изменениями и дополнениями от 17 декабря 2020 г., 1 сентября 2022 г., 3 июля 2024 г.

Специальность **09.02.04 Информационные системы (по отраслям)**, входит в состав укрупненной группы специальностей **09.00.00 Информатика и вычислительная техника**.

Организация-разработчик:

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
Псковской области «Великолукский политехнический колледж»
Псковская область, г. Великие Луки

Разработчик

Соловьева Алевтина Леонидовна, мастер производственного обучения ГБПОУ ВПК

СОДЕРЖАНИЕ

	стр.
1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	6
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	10
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	12

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ БАЗОВЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

1.1. Область применения программы

Программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование.

Программа учебной дисциплины может быть использована в общепрофессиональной подготовке, в дополнительном профессиональном образовании (в программах повышения квалификации и переподготовки) работников в сфере информационных технологий и профессиональной подготовке по профессиям рабочих: 16199 Оператор электронно-вычислительных машин,

1.2. Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:

Дисциплина является общепрофессиональной дисциплиной и входит в вариативную часть циклов основной профессиональной образовательной программы.

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен *уметь*:

- С помощью HTML и CSS размещать контент сайта (изображения, таблицы, ссылки, текст)
- применять стили для оформления сайта,
- разрабатывать Web-сайты, используя технологии проектирования сайтов и web-программирования, и использовать их на практике;

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен *знать*:

- основы web-дизайна и программирования;
- язык разметки HTML;
- язык стилей CSS
- структуру страницы сайта;
- основы программирования сайтов различными программными средствами.

1.4. Результаты освоения учебной дисциплины:

Программа дисциплины «Основы Web-программирования» является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 09.02.04 Информационные системы (по отраслям) в части освоения профессиональных компетенций:

ПК 1.2. Взаимодействовать со специалистами смежного профиля при разработке методов, средств и технологий применения объектов профессиональной деятельности.

ПК 1.3. Производить модификацию отдельных модулей информационной системы в соответствии с рабочим заданием, документировать произведенные изменения.

ПК 2.2. Программировать в соответствии с требованиями технического задания.

ПК 2.3. Применять методики тестирования разрабатываемых приложений.

и общих компетенций:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях;

ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;

ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста;

ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения;

ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях;

ОК 08. Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности;

ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.

Количество часов на освоение рабочей программы учебной дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося 104 часов, в том числе:

обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 94 часа;

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	<i>Количество часов</i>
Максимальная учебная нагрузка (всего)	<i>104</i>
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	<i>94</i>
в том числе:	
практические занятия	<i>48</i>
консультации	<i>4</i>
<i>Итоговая аттестация в форме экзамена</i>	

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины «БАЗОВЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работ (проект) (если предусмотрены)	Объем часов	Уровень освоения	
1	2	3	4	
Раздел 1. Введение в Web-программирование		8		
Тема 1.1. Введение	Содержание учебного материала	8		
	1 Введение и основные понятия	2	1,2	
	2 Этапы разработки Web- приложений	2		
	3 Публикация сайта в интернете	2		
	4. Типы сайтов	2		
Тема 1.2. язык разметки текста	Раздел 2. Язык гипертекстовой разметки HTML		18/26	
	Содержание учебного материала	4	1,2	
	1 Введение в html	2		
	2 Структура html-документа	2		
	3 Форматирование текста	2		
	4 Создание списков разного типа	2		
	Практические занятия № 1, 2, 3		6	
	1 Форматирование текста	2		
	2 Форматирование текста	2		
	3 Создание списков	2		
	5 Добавление изображений и изменение их свойств	2		
	Практические занятия № 4		2	
	1 Работа с изображениями	2		
	6 Создание гиперссылок	2		
	Практические занятия № 5		2	
	1 Работа с гиперссылками	2		
	7 Создание и оформление таблиц	2		
	Практические занятия № 6, 7		4	
	1 Создание таблиц	2		
	2 Форматирование таблиц	2		
	8 Создание бегущей строки и форм	2		
	Практические занятия № 8, 9		4	
	1 Работа по созданию бегущей строки	2		

	2	Создание форм	2	
	9	Создание фреймов	2	
	Практические занятия № 10, 11		2	
	1	Создание фреймов	2	
	2	Фреймы с гиперссылками		
	Практические занятия № 12, 13		4	
	1	Практическая контрольная работа	4	
Раздел 3. Каскадные таблицы стилей (CSS)			20/22	
Тема 3.1. CSS	Содержание учебного материала		6	1,2
	1	Понятие CSS, способы применения, методы добавления таблиц стилей	2	
	2	Структура и правила CSS	2	
	3	Единицы измерения CSS, размер шрифта	2	
	4	Свойства стилей	2	
	Практические занятия № 1, 2, 3		6	
	1	Применение атрибута style	2	
	2	Использование контейнера <style></style>	2	
	3	Присоединение таблицы стилей	2	
	5	Свойства текста	2	
	Практические занятия № 4, 5		4	
	1	Изменение свойств текста с использованием стилей	2	
	2	Изменение свойств текста с использованием файла CSS	2	
	6	Свойства списков	2	
	Практические занятия № 6, 7		4	
	1	Применение свойств списков	2	
	2	Изменение свойств списков	2	
	7	Свойства ссылок, псевдо-классы	2	
	Практические занятия № 8		2	
	1	Использование свойств ссылок	2	
	8	Свойства цвета, фона, рамки в CSS	2	
	9	Прозрачность фона, картинки, текста и цвета в CSS	2	
	Практические занятия № 9		2	
1	Использование картинок и их свойств	2		
10	Создание таблиц с помощью CSS	2		
Практические занятия № 10		4		

	1	Таблицы в CSS	2	
	2	Таблицы в CSS	2	
Итоговая аттестация в виде ЭКЗАМЕНА			6	
ИТОГО за курс из них:				
лекции			46	
лабораторные работы			48	
консультации			4	
ВСЕГО:			104	

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация программы учебной дисциплины осуществляется в лаборатории инструментальных средств разработки.

Оборудование учебного кабинета:

- посадочные места по количеству обучающихся;
- рабочее место преподавателя;
- персональные компьютеры выходом в сеть Интернет;
- программное обеспечение общего и профессионального назначения: Notepad, браузеры Internet Explorer, Mozilla Firefox; Adobe Dreamweaver, Apache HTTP Server, PHP, MySQL.

Технические средства обучения:

- мультимедийный проектор;
- проекционный экран;
- принтер черно-белый лазерный;
- принтер цветной струйный;
- компьютерная техника для обучающихся с выходом в Интернет;
- копир;
- сканер.
-

3.3. Информационное обеспечение обучения

Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основные источники:

1. Хрусталева А.В, Кириченко А.А «HTML5 + CSS3. Основы современного WEB-дизайна» – СПб.: «Наука и техника», 2018, – 352 с.
2. Шевченко, Д. В. Основы Web-программирования: лаб. практикум: Изд-во ВлГУ, 2007. – 154 с.

Дополнительные источники:

1. Алексеев А. П. Введение в Web-дизайн: учебное пособие. – М.: СОЛОН-ПРЕСС, 2018. – 192 с.: ил.
2. Прохоренок Н. А. HTML, JavaScript, PHP и MySQL. Джентльменский набор Web-мастера. – 3-е изд., перераб. и доп. – СПб.: БХВ-Петербург, 2010. – 912 с.: ил.
3. Филиппов С.А. Основы современного веб-программирования: Учебное пособие. М.: НИЯУ МИФИ, 2015. – 160 с.
4. Дунаев С.Б. Технологии Интернет-программирования. – СПб.: БХВ-Петербург, 2010. – 480 с.: ил.
5. Дакеи Д. HTML и CSS. Разработка и дизайн веб-сайтов. - М.: Эксмо, 2013. - 480 с.: ил.

Интернет-ресурсы:

1. <http://www.intuit.ru>
2. <http://habrahabr.ru/blogs/programming/>
3. <http://phpclub.ru/>
4. <http://www.webscript.ru/>
5. <http://valvas.ru/Poleznoe/Poleznoe1.html>

6. <http://www.site-do.ru/>
7. <http://web-grafika.pro/>
8. <http://tradebenefit.ru/>
9. <https://for-net.ru/>
10. <https://fructcode.com/ru/courses/html-and-css>

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
Умения:	
С помощью HTML и CSS размещать контент сайта (изображения, таблицы, ссылки, текст) применять стили для оформления сайта, разрабатывать Web-сайты, используя технологии проектирования сайтов и web-программирования, и использовать их на практике	практические работы, внеаудиторная самостоятельная работа
Знания:	
– основы web-дизайна и программирования; – язык разметки HTML; – язык стилей CSS – структуру страницы сайта; – основы программирования сайтов различными программными средствами	практические работы, внеаудиторная самостоятельная работа; устный ответ; тестирование; контрольные работы