

Министерство образования Псковской области
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Великолукский политехнический колледж»

РАССМОТРЕНО

на заседании
предметно-цикловой комиссии
профессиональных дисциплин
Протокол № 2 от 28.10.2025 г.

СОГЛАСОВАНО

с зам. директора по УПР
_____/В.А. Стулова
«28» октября 2025 г.

УТВЕРЖДЕНО

приказом директора ГПБОУ ВПК
«20» ноября 2025 г. № 105-од

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**ОП.11 ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ
(с использованием Java Script)**

по программе среднего профессионального образования –
программе ППССЗ по специальности

09.02.11 Разработка и управление программным обеспечением

Квалификация: Программист

Рекомендовано учебно-методической частью
протокол № 2 от 28.10.2025г.

**Великие Луки
2025**

Программа учебной дисциплины разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности **09.02.11 «Разработка и управление программным обеспечением»**, утвержденного приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 24 февраля 2025 г. N 138 (зарегистрирован Министерством юстиции Российской Федерации 31.03.2025 N 81696).

Специальность **09.02.11 «Разработка и управление программным обеспечением»**, входит в состав укрупненной группы специальностей **09.00.00 Информатика и вычислительная техника**.

Организация-разработчик:

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
Псковской области «Великолукский политехнический колледж»
Псковская область, г. Великие Луки

Разработчик

Матвеева Т.М., преподаватель ГБПОУ ВПК

СОДЕРЖАНИЕ

	стр.
1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	5
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	9
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	11

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ КОМПЬЮТЕРНЫЕ СЕТИ

1.1. Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью образовательной программы среднего профессионального образования – программы подготовки специалистов среднего звена по специальности **09.02.11 «Разработка и управление программным обеспечением»**

Рабочая программа учебной дисциплины может быть использована в дополнительном профессиональном образовании на курсах переподготовки повышения квалификации по специальности **Информационные системы**

1.2. Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:

Учебная дисциплина «Основы программирования (с использованием Java Script)» относится к общепрофессиональному циклу

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

Цель дисциплины: формирование представлений о принципах построения, функционирования и использования компьютерных сетей.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Код ОК, ПК	Уметь	Знать
ОК.01	– Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;	– синтаксис языка программирования веб-приложений Java Script; – особенности программирования на Java Script; – область применения библиотек для веб-разработки на Java Script; – выполнения задач профессиональной применять язык программирования Java Script для написания программного кода с учетом технического задания; – проектирование веб-приложений;
ОК.02	– Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;	
ОК.03	– Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, – предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях;	
ОК 4	– Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;	
ОК.09	– Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.	

Количество часов на освоение рабочей программы учебной дисциплины:
максимальной учебной нагрузки обучающегося 116 часов, в том числе:

обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 114 часов;

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	<i>Количество часов</i>
Максимальная учебная нагрузка (всего)	116
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	114
в том числе:	
практические занятия	56
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	-
<i>Итоговая аттестация в форме дифференцированного зачета</i>	

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ (С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ JAVA SCRIPT)

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работ (проект) (если предусмотрены)		Объем часов	Уровень освоения
1	2		3	4
Раздел 1. Общие сведения				OK 01 – 03, OK 09
Введение в JavaScript	Содержание учебного материала		18/20	
	1	Введение в сценарии JS	2	
	2	Переменные в JS: понятие переменной и её объявление	2	
	Практическое занятие № 1 Работа с переменными		2	
	3	Методы ввода и вывода информации	2	
	Практическое занятие № 2 Ввод и вывод информации		2	
	4	Типы данных (примитивные и ссылочные)	2	
	Практическое занятие 3 Работа с типами данных		2	
	5	Объекты	2	
	Практическое занятие № 4 Работа с объектами		2	
	6-7	Массивы	4	
	Практическое занятие № 5-6 Работа с массивами		4	
	8	Преобразование типов данных.	4	
	Практические занятия № 7-8 Преобразование типов		4	
	Практическое занятие № 9 Работа с данными в консоли		2	
	Практическое занятие 10 Контрольная практическая работа		2	
Раздел 2. Основные операции JavaScript				
Операции JavaScript	Содержание учебного материала		16/12	
	9	Выражения и операторы	2	
	Практическое занятие 11 Работа с выражениями		2	
	10-11	Работа со строками. Метод String	4	

	Практическое занятие 12 Работа со строками		2	
	12	Объект Math	2	
	Практическое занятие 13 Применение методов Math		2	
	13	Объект Date	2	
	Практическое занятие 14 Использование объекта Date		2	
	14	JSON представление данных	2	
	Практическое занятие 15 JSON представление данных		2	
	15	Объект RegExp	2	
	16	Метасимволы	2	
Практическое занятие 16 Контрольная работа		2		
Раздел 3. Основные управляющие конструкции				
Управляющие конструкции	Содержание учебного материала		6/12	
	17	Условные инструкции (условные операторы if; if...else; else if... (несколько условий), оператор switch) (смотреть лекцию, может переделать)	2	
	Практическое занятие 17 Условные операторы		2	
	18	Простые циклы	2	
	Практическое занятие 18 Простые циклы		2	
	Практическое занятие 19 Условные операторы и циклы		2	
	Практическое занятие 20 Специальные циклы		2	
	20	Вложенные циклы	2	
	Практическое занятие 21 Вложенные циклы		2	
Практическое занятие 22 Контрольная работа		2		
Раздел 4. Функции			8/4	
Функции	21	Понятие функции.	2	
	Практическое занятие 23 Функции		2	
	22-23	Параметры функции. Callback функции	4	

	Практическое занятие 24 Функции		2	
	24	Контрольная работа	2	
Раздел 5. Объектная модель DOM - Document Object Model				
Модель DOM	Содержание учебного материала		10/8	
	25	Интерфейс DOM	2	
	Практическое занятия № 25 Интерфейс DOM		2	
	26	Доступ к DOM	2	
	Практическое занятия № 26 Изменения доступа к DOM		2	
	27	Свойства узлов	2	
	28	Работа с узлами	2	
	Практическое занятия № 27-28 Свойства узлов		4	
	ДИФФЕРЕНЦИРОВАННЫЙ ЗАЧЕТ		2	

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению
Реализация учебной дисциплины требует наличия лаборатории «Программного обеспечения и сопровождения компьютерных систем»

Оборудование учебного кабинета:

- посадочные места в количестве 30;
- рабочее место преподавателя;
- наглядные пособия (учебники, карточки, раздаточный материал, комплекты практических работ).

3.1.1. Технические средства обучения:

- мультимедийный проектор;
- проекционный экран;
- принтер черно-белый лазерный;
- компьютерная техника для обучающихся;
- сканер.

3.2. Действующая нормативно-техническая и технологическая документация:

- правила техники безопасности и производственной санитарии;
- инструкции по эксплуатации компьютерной техники.

3.3. Информационное обеспечение обучения

Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основные источники:

1. Акмаров, П. Б. Компьютерные сети. Лабораторный практикум / П. Б. Акмаров. — Санкт-Петербург: Лань, 2024. — 120 с. — ISBN 978-5-507-48068-5. — Текст: электронный
2. Воробьев, С. П. Компьютерные сети и сетевая безопасность: учебное пособие / С. П. Воробьев, С. Н. Широбокова, Р. К. Литвяк. — Новочеркасск: ЮРГПУ (НПИ), 2022. — 216 с. — ISBN 978-5-9997-0805-2. — Текст: электронный
3. Кузин, А. В. Компьютерные сети: учебное пособие / А.В. Кузин, Д.А. Кузин. — 4-е изд., перераб. и доп. — Москва : ФОРУМ: ИНФРА-М, 2025. — 190 с. — (Среднее профессиональное образование). - ISBN 978-5-00091-453-3. - Текст: электронный.
4. Урбанович, П. П. Компьютерные сети: учебное пособие / П. П. Урбанович, Д. М. Романенко. - Москва; Вологда: Инфра-Инженерия, 2022. - 460 с. - ISBN 978-5-9729-0962-9. - Текст: электронный.

Дополнительные источники:

1. Ковган, Н. М. Компьютерные сети: учебное пособие / Н. М. Ковган. — Минск: Республиканский институт профессионального образования (РИПО), 2019. — 179 с. — ISBN 978-985-503-947-2. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROОбразование: [сайт]. — URL: <https://profspo.ru/books/93384>;
2. Новожилов Е.О. Компьютерные сети. —М.: ОИЦ «Академия» 2013

3. Sharmin Rashid Linta and Md.Ridgewan Khan Neuton Today's Impact on Communication System by IP Spoofing / Sharmin Rashid Linta and Md.Ridgewan Khan Neuton. - М.: LAP Lambert Academic Publishing, 2012. - 372 с.
3. А. Поляк-Брагинский Сеть своими руками / А. Поляк-Брагинский. - М.: БХВ-Петербург, 2008. - 640 с.
4. А.В. Поляк-Брагинский Локальная сеть. Самое необходимое / А.В. Поляк-Брагинский. - М.: БХВ-Петербург, 2011. - 387 с.
5. А.И. Гусева Сети и межсетевые коммуникации. Windows 2000. Учебник / А.И. Гусева. - М.: Диалог-Мифи, 2013. - 256 с.

Программное обеспечение и Интернет-ресурсы:

Сайт с взб-документацией по Java Script -

1. <http://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/>
2. <https://dzen.ru/webcademy>
3. <https://puzzleweb.ru/javascript/index.php>
4. <http://www.public.ru/> – публичная интернет-библиотека

5. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий и лабораторных работ, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, проектов, исследований

Результаты обучения	Показатели освоённости компетенций	Методы оценки
Студент должен знать: основные понятия, определения, архитектуру Java Script, правила использования программирования в web-разработке; принципы построения приложений; основные паттерны разработки; версии языка и методы работы с документацией; основы интеграции языка программирования Script в язык разметки и каскадные таблицы; основы работы консолю; практическое использование Java Script вне браузера.	Способность оперировать основными терминами и понятиями Java Script; способность определять необходимость использования различных типов данных представленных в языке программирования; Способность определять сферы применения Java Script; знать и уметь применять методы JS; владение основами ООП в языке программирования; знать основные объекты и встроенные методы; понимать основы работы со структурами данных в Java Script;	Тестирование, самостоятельная работа, участие в разработке веб-приложений, контрольная работа, ответы по вопросы
В результате освоения студент должен уметь: Создавать приложения на Java Script, обеспечивать стабильную работу веб-приложения, используя язык разметки и каскадные таблицы	Способность использовать язык программирования Java Script для придания интерактивности веб-приложениям	